

## 任务 - Develop #34

### WebGL 和 glTF2.0 的 Runtime Importer

01/04/2022 02:03 PM - 由 CTO

Status:	In Progress	Start date:	01/17/2022
Priority:	High	Due date:	
Assignee:	由 CTO	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
<b>Description</b>			
将 WebGL Runtime 和 glTF2.0 的 Importer 和 Renderer 结合在一起			
<b>Subtasks:</b>			
Develop # 83: GoVR PWA - 由 CTO			In Progress

#### History

#1 - 01/05/2022 11:36 AM - 由 CTO

- Subject changed from WebGL 和 glTF2.0 的 Runtime Importer 到 WebGL 和 glTF2.0 的 Runtime Importer
- Description updated

#2 - 01/13/2022 06:01 PM - 由 CTO

- Status changed from New to In Progress
- % Done changed from 0 to 50

#3 - 01/13/2022 06:03 PM - 由 CTO

将 gltf 和 glb Runtime 和 WebGL 结合在一起

#4 - 01/13/2022 06:05 PM - 由 CTO

由 CTO

[https://govrmaker.kr/GoVR\\_Empty/Upload/](https://govrmaker.kr/GoVR_Empty/Upload/)

#5 - 01/14/2022 05:47 PM - 由 CTO

将 jpg,png 等等, mp3 等等, gltf,glb 和 Runtime 一起结合起来  
[https://govrmaker.kr/GoVR\\_Empty/Upload/](https://govrmaker.kr/GoVR_Empty/Upload/)